



BOĞAZİÇİ ÜNİVERSİTESİ UNVAN DEĞİŞİKLİĞİ SINAVI

14 Haziran 2015 - SAAT: 10.00

PROGRAMCI

ADI	:	
SOYADI	:	
T.C. KİMLİK NO	:	
SINAV SALON NO	:	 SIRA NO:

DİKKAT! Aşağıdaki uyarıları mutlaka okuyunuz.

GENEL AÇIKLAMA

1. Bu soru kitapçığındaki sınav konuları şunlardır:

Sınav Konusu

Soru Sayısı

ALAN BİLGİSİ

50

- Adınızı, Soyadınızı, TC Kimlik No, Sınav Salon No ve Sıra No bilgilerinizi yukarıdaki ilgili alanlara yazınız. T.C. Kimlik No bilgilerinizi optik cevap kağıdınıza kodlamayı unutmayınız.
- Bu soru kitapçığında yer alan **50 adet soru** için toplam cevaplama süresi **60 dakikadır**.
- Cevaplamaya istediğiniz sorudan başlayabilirsiniz. Cevaplarınızı, optik cevap kağıdında aynı numaralı cevap yerine kodlamayı unutmayınız. Soru kitapçığına yapılan işaretlemeler dikkate alınmayacaktır.
- Bu kitapçıktaki her sorunun sadece bir doğru cevabı vardır. Bir soru için birden çok cevap yeri kodlanmışsa o soru yanlış cevaplanmış sayılacaktır.

- Yanlış cevaplarınızın doğru cevaplarınıza bir etkisi olmayacaktır. Bu nedenle size en doğru görünen seçeneği kodlamanız yararınıza olabilir.
- Cevap kağıdına yazacağınız her türlü yazıda ve yapılacak bütün kodlamalarda kurşun kalem kullanınız. Kodlamanızı cevap yerinin dışına taşırmayınız. Tükenmez veya mürekkepli kalem kullanmayınız.
- Kodladığınız bir cevabı değiştirmek istediğinizde, silme işlemini çok iyi yapmanız gerektiğini unutmayınız.
- Optik cevap kağıdınızı buruşturmayınız, katlamayınız ve üzerine gereksiz hiçbir işaret koymayınız.
- Kitapçığınızın sayfalarındaki boş yerleri müsvetde için kullanabilirsiniz.
- Sınavda uyulacak diğer kurallar bu kitapçığın arka kapağında belirtilmiştir.

ALAN BİLGİSİ

1. Aşağıdaki değişken tanımlamalarından hangisi geçersizdir?

- A) int ortalama=70;
B) string isim="Ali";
C) string ad&Soyad="Ali KOÇAK";
D) int finalNotu=80;

2. Konsol ekranından bir değişken içerisine okunan değerin default veri tipi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) string
B) int
C) double
D) float

3.

```
int a = 5;  
Console.WriteLine("{0} ve {1}", a++, ++a);
```

Yukarıdaki kod bloğu çalıştırıldığında ekranda aşağıdaki hangi sonuç gözükür?

- A) 5 ve 5
B) 5 ve 6
C) 5 ve 7
D) 6 ve 7

4.

```
int a = 435;  
int kalan = a - a % 10;  
Console.WriteLine(kalan);
```

Yukarıdaki kod bloğu çalıştırıldığında ekranda aşağıdaki hangi sonuç gözükür?

- A) 5
B) 425
C) 430
D) 435

5. Onluk tabandaki 157 sayısının ikilik tabandaki karşılığı (10011101)₂ dir.

Buna göre, A değişkenine 157 sayısı atanıp A>>1 işlemi uygulandığında çıkacak sonucun ikilik tabandaki karşılığı kaçtır?

- A) (01001110)₂
B) (01001111)₂
C) (00011101)₂
D) (00110111)₂

6.

```
int A = 12;  
A &= 6;  
Console.WriteLine(A);
```

Yukarıdaki kod bloğu çalıştırıldığında konsol ekranında aşağıdaki hangi sonuç gözükür?

- A) 0
B) 2
C) 4
D) 6

7.

```
int not = 60;  
if (not > 80)  
    Console.WriteLine("Harf Notu A");  
else if (not > 70)  
    Console.WriteLine("Harf Notu B");  
else if (not > 60)  
    Console.WriteLine("Harf Notu C");  
else  
    Console.WriteLine("Harf Notu F");
```

Yukarıdaki kod bloğu çalıştırıldığında konsol ekranında aşağıdaki hangi sonuç gözükür?

- A) Harf Notu A
B) Harf Notu B
C) Harf Notu C
D) Harf Notu F

8.

```
int misafirSayisi = 0;
int sandalyeSayisi = 4;
if (misafirSayisi > 0 & sandalyeSayisi / misafirSayisi >= 1)
    Console.WriteLine("Sandalye Sayısı Yeterli");
else
    Console.WriteLine("Sandalye Sayısı Yeterli Değil");
```

Yukarıdaki kod bloğu çalıştırıldığında ekranda aşağıdaki hangi sonuç gözükür?

- A) Sandalye Sayısı Yeterli
- B) Sandalye Sayısı Yeterli Değil
- C) Sıfıra Bölüm Hatası Verir**
- D) Hata Vermez, Hiçbir şey Yazmaz

9. Aşağıdakilerden hangisi switch yapısı ile birlikte kullanılan bir anahtar kelime (keyword) değildir?

- A) abstract**
- B) break
- C) goto
- D) default

10.

```
int sayi = 3;
double sonuc = sayi >= 3 ? sayi/3 : sayi * 4 / 2;
Console.WriteLine(sonuc);
```

Yukarıdaki kod bloğu çalıştırıldığında ekranda aşağıdaki hangi sonuç gözükür?

- A) Tür uyumsuzluğu hatası verir.
- B) 1**
- C) 3
- D) 6

11.

```
int i;
for (i = 1; i <= 10; i--)
{
    İşlemler
}
```

Yukarıda verilen for döngüsü yapısında döngü değişkeni olan i'nin alacağı son değer aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Program devam koşulu sağlanmadığı için döngü içerisine girmez, son değer 1 olur.
- B) Program devam koşulu sağlandığı için döngü içerisine girer, 10 defa çalışır son değer 0 olur.
- C) Program devam koşulu sağlandığı için döngü içerisine girer, devam koşulu bozulmadığı son değer int türünün en küçük değerine eşit olur. (-2.147.483.647)**
- D) Program devam koşulu sağlandığı için döngü içerisine girer, devam koşulu bozulmadığı için sonsuza kadar çalışır. Son değer bilinemez.

12.

```
double [] A = { 10, 30, 45};
int toplam = 0;
foreach (int i in A)
{
    toplam += i;
}
Console.WriteLine("Toplam={0}", toplam);
```

Yukarıdaki kod bloğu çalıştırıldığında ekranda aşağıdaki hangi sonuç görünür?

- A) Tür uyumsuzluğu hatası
- B) Toplam=0
- C) Toplam=80
- D) Toplam=85**

13.

```
int i = 1;
while (i <= 10)
{
    Console.Write("{0}- ", i);
    if (i == 3)
    {
        Console.Write("ÜÇ ");
        break;
    }
    i++;
}
```

Yukarıdaki kod bloğu çalıştırıldığında ekranda aşağıdaki hangi sonuç görünür?

- A) 1- 2- 3-
B) 1- 2- 3- 4- 5- 6- 7- 8- 9- 10-
C) 1- 2- 3- ÜÇ
D) 1- 2- 3- 4- 5- 6- 7- 8- 9- 10- ÜÇ

14.

```
int i = 2;
int carpim = 0;
do
{
    carpim= i * i;
    i--;
} while (i == 1);
Console.WriteLine(carpim);
```

Yukarıdaki kod bloğu çalıştırıldığında ekranda aşağıdaki hangi sonuç görünür?

- A) 0 **B) 1** C) 2 D) 4

15.

```
using System;

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        double sayi1 = 3.4;
        double sayi2 = 3.6;
        double sonuc = toplama(sayi1, sayi2);
        Console.WriteLine("{0} + {1}={2} ", sayi1, sayi2, sonuc);
    }

    ..... toplama(double a, double b)
    {
        return a + b;
    }
}
```

Yukarıdaki kod bloğunun düzgün çalışabilmesi için olan yere aşağıdakilerden hangisi yazılmalıdır?

- A) static double B) static int
C) double D) void

16. Aşağıdakilerden hangisi kendi kendini çağıran metotlar olarak bilinirler?

- A) static **B) recursive**
C) void D) dinamik

17.

```
using System;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        .....
        Console.WriteLine(nesne.Toplama(5,4));
    }
    double Toplama(double a, double b)
    {
        return a + b;
    }
}
```

Yukarıdaki programda static olmayan Toplama adındaki metoda erişmek için aşağıdaki ifadelerden hangisi kullanılmalıdır?

- A) Program nesne = new Program();
- B) System nesne = new Program();
- C) double nesne = new Program();
- D) nesne.Toplama = new Program();

18. Programda meydana gelebilecek, olası tüm hataların yakalanması için genel bir catch işleyicisi tanımlı aşağıdakilerden hangisi olmalıdır?

A) catch(System.DivideByZeroException yakala)

```
{
    .....
}
```

B) catch(Exception yakala)

```
{
    .....
}
```

C) catch(System yakala)

```
{
    .....
}
```

D) catch(System.Exception yakala)

```
{
    .....
}
```

19. Bir hata yakalayıcısı ile yakalanan hata, programın kilitlenmesine izin vermeden sadece hata mesajı oluşturur. Bazı durumlarda ne olursa olsun çalıştırmak zorunda olduğumuz kodlar vardır.

Bu kodlar aşağıda verilen hangi bloklar arasına yazılır?

- A) finally
- B) try
- C) catch
- D) exception

20. Aşağıdaki anahtar kelimelerden (keywords) hangisi denetimli tamsayı aritmetiği için kullanılır?

- A) checked
- B) unchecked
- C) throw
- D) finally

21. Yazılan programa uygun özel durumlar oluşturmak için aşağıdaki ifadelerden hangisi kullanılır?

- A) try
- B) throw
- C) catch
- D) unchecked

22. Ev adındaki bir sınıfın içinde bulunan public static string adres; ögesine Uygulama sınıfından erişmek için aşağıdaki yöntemlerden hangisi kullanılmalıdır?

- A) Ev yeniEv = new Ev();
yeniEv.adres = "Yazı Mahallesi";
- B) Ev.adres = "Yazı Mah";
- C) Ev yeniEv = new Ev();
adres = "Yazı Mahallesi";
- D) Uygulama yeniEv = new Ev();
yeniEv.adres = "Yazı Mahallesi";

23. Sadece tanımlandığı class'ın içerisinde erişilebilir olan en katı erişim belirleyicisi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) public
- B) protected
- C) internal
- D) private

24.

```
using System;  
  
class Ev  
{  
  
    static string adres;  
  
    public static string kapıNo;  
  
    private int odaSayısı;  
  
    string ısıtmaTürü;  
  
  
    static void Main(String[] args)  
    {  
  
        Ev satılıkEv = new Ev();  
  
    }  
}
```

Yukarıdaki programda Ev sınıfından oluşturulan satılıkEv nesnesi, yine bu sınıfın aşağıda verilen hangi ögesine/öğelerine erişme iznine sahiptir?

- I. static string adres;
II. public static string kapıNo;
III. private int odaSayısı;
IV. string ısıtmaTürü;

- A) Yalnız I
- B) Yalnız II
- C) I ve II
- D) III ve IV

25.

```
class Uygulama
{
    public int a = 5;

    public void EkranaYaz()
    {
        int a = 15;
    }
}
```

Yukarıdaki kod bloğunda bir adet uygulama sınıfına ait bir de EkranaYaz isimli metoda ait, a adında bir değişken tanımlanmıştır.

Buna göre, EkranaYaz isimli metodun içerisinde sınıfa ait olan a değişkeninin değerini ekrana yazdırmak için aşağıdaki ifadelerden hangisi kullanılır?

- A) Console.WriteLine(this.a);
- B) Console.WriteLine(a);
- C) Console.WriteLine(public.a);
- D) Console.WriteLine(private.a);

26.

```
using System;

namespace Kurucular
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            new Otomobil();
        }
    }

    class Otomobil
    {
        int motorHacmi = 1600;

        string renk = "Beyaz";

        .....

        {
            Console.WriteLine("Ben Otomobil Sınıfının Kurucu Fonksiyonuyum");
        }
    }
}
```

Yukarıdaki programda ile boş bırakılan yere aşağıdaki ifadelerden hangisi gelmelidir?

- A) public int Otomobil()
- B) void Otomobil()
- C) private Otomobil()
- D) public Otomobil()

27.

```
new Otomobil("Beyaz",1600);
```

```
new Otomobil("Sedan", "Full Paket");
```

Otomobil sınıfına ait parametrelili kurucular için yukarıdaki gibi ifadeler yazılmıştır.

Buna göre, bu sınıfın kurucu fonksiyonları aşağıdakilerden hangisidir?

A) public Otomobil(string renk, int motorHacmi)

```
{  
}
```

public Otomobil(string renk, string donanım)

```
{  
}
```

B) Otomobil(string renk, int motorHacmi)

```
{  
}
```

Otomobil(string renk, string donanım)

```
{  
}
```

C) public Otomobil(string renk, string donanım)

```
{  
}
```

D) Bir sınıfın aynı sayıda parametre alan birden fazla kurucusu olamaz.

28.

- I. Bir sınıfın kurucu fonksiyonu yoksa yine bir nesne oluşturulabilir. Bu işlem genel kurucular (default constructor) ile yapılır.
- II. Kurucular aşırı yüklenebilir.
- III. Kurucular değer alır.
- IV. Bir sınıfın hem dinamik hem statik kurucusu varsa öncelikle dinamik kurucular çalıştırılır.

Kurucu metotlar ile ilgili olarak yukarıda verilenlerden hangisi yanlıştır?

A) I B) II C) III D) IV

29. Başvuru türleri, belleğin aşağıda verilen hangi bölgesinde tutulur?

- A) Stack B) Heap
C) Cache D) Buffer

30.

```
using System;  
namespace Uygulama  
{  
    class Class1  
    {  
        static void Main()  
        {  
            int x = 10;  
            int y = 20;  
            Degistir(..... x, ..... y);  
            Console.WriteLine("X = " + x.ToString());  
            Console.WriteLine("Y = " + y.ToString());  
        }  
        static void Degistir(ref int x, ref int y)  
        {  
            int temp = x;  
            x = y;  
            y = temp;  
        }  
    }  
}
```

Yukarıdaki program örneğinde, Değiştir isimli yöntemin hata vermeden çağrılmasını sağlamak için boş bırakılan yerlere (x ve y parametrelerinin önü) sırasıyla aşağıdaki hangi ifadelerin gelmesi gerekmektedir?

- A) int ve int B) out ve out
C) ref ve out D) ref ve ref

31. Bir metoda değer gönderirken ilk değer vermek istenmiyorsa aşağıdaki anahtar kelimelerden (keywords) hangisi kullanılır?

- A) out B) ref
C) this D) abstract

32. Aşağıdakilerden hangisi kendi değer türlerimizi oluşturmak için kullanılan anahtar kelimelerden (keywords) birisidir?

- A) sealed B) enum
C) new D) abstract

33. Struct türündeki ifadeler, belleğin aşağıda verilen hangi bölgesinde tutulurlar?

- A) Heap B) Cache
C) Buffer D) Stack

34. Aşağıda verilen dizi oluşumlarından hangisi doğrudur?

- A) int[] rakam= new int[10] { 5, 6, 7, 8, 9 };
B) int[] rakam= new int[5]{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9};
C) int[] rakam= new int[10]{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9};
D) int[] rakam= new int[10]{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};

35.

```
using System;  
  
using System.Collections;  
  
class Diziler  
{  
    static void Main(string[] args)  
    {  
        ArrayList aList = new ArrayList();  
        aList.Add(5);  
        aList.Add(8);  
        aList.Remove(8);  
        aList.Remove(20);  
        aList.Add(66);  
        aList.Add(4);  
        foreach (int eleman in aList)  
            Console.Write(eleman+" - ");  
        Console.ReadLine();  
    }  
}
```

Yukarıdaki program çalıştırıldığında ekranda aşağıdaki hangi sonuç görünür?

- A) 5- 66- 4-
B) 5- 8- 20- 66- 4-
C) 66- 4-
D) 8-20-

36.

```
using System;
using System.Collections;
class Sira_Ornek1
{
    public static void Main()
    {
        Queue isimler = new Queue();
        foreach (string isim in new string[] { "Ahmet", "Ali" })
        {
            isimler.Enqueue(isim);
            Console.WriteLine(isim + "\tsıraya katıldı");
        }
        while (isimler.Count != 0)
        {
            string isim = (string)isimler.Dequeue();
            Console.WriteLine(isim + "\tsıradan çıktı");
        }
    }
}
```

Yukarıdaki program çalıştırıldığında ekranda aşağıdaki hangi sonuç görünür?

A) Ali Sıraya Katıldı

Ahmet Sıraya Katıldı

Ahmet Sıradan Çıktı

Ali Sıradan Çıktı

B) Ahmet Sıraya Katıldı

Ali Sıraya Katıldı

Ali Sıradan Çıktı

Ahmet Sıradan Çıktı

C) Ahmet Sıraya Katıldı

Ali Sıraya Katıldı

Ahmet Sıradan Çıktı

Ali Sıradan Çıktı

D) Ahmet Sıraya Katıldı

Ahmet Sıradan Çıktı

Ali Sıraya Katıldı

Ali Sıradan Çıktı

37. Değişik sayılarda parametre alan metotlar oluşturmak için aşağıdaki anahtar kelimelerden (keywords) hangisi kullanılır?

A) params

B) queue

C) stack

D) sortedlist

38.

```
using System;
namespace Program
{
    class Class1
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Class1 cl = new Class1();
            cl.Goster(1, "Ahmet", 12.3F, 0.007D, true,
                    599696969, "C");
        }
        public void Goster(.....[] deger)
        {
            for (int i = 0; i < deger.Length; ++i)
            {
                Console.WriteLine("{0}. değerimiz={1}", i,
                                   deger[i].ToString());
            }
            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

Yukarıdaki programda farklı sayılarda ve farklı türlerden parametre alan bir metot oluşturmak için Goster isimli metotta olan yere aşağıdaki hangi ifade yazılmalıdır?

A) params

B) object

C) string

D) params object

39. Aşağıdakilerden hangisi ATA sınıfından OGUL sınıfını KALITIM ile türeten ifadedir?

- A) class OGUL:ATA
B) class ATA:OGUL
C) class ATA: class OGUL
D) class OGUL: class ATA

40.

```
using System;
class MotorluTaşıtlar
{
    public MotorluTaşıtlar()
    {
        Console.WriteLine("Motorlu Taşıtlar Sınıfının Kurucu Metodu");
    }
}
class Otomobil : MotorluTaşıtlar
{
    public Otomobil()
    {
        Console.WriteLine("Otomobil Sınıfı Kurucu Metodu");
    }
    public void EkranaYaz()
    {
        Console.WriteLine("Otomobil Sınıfın İçinde Bir Metot");
    }
}
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Otomobil yeniOtomobil = new Otomobil();
        yeniOtomobil.EkranaYaz();
    }
}
```

Yukarıdaki program çalıştığında konsol ekranında yazılacak ifadeler aşağıdakilerden hangisinde doğru sırayla verilmiştir?

- A) Otomobil Sınıfının İçinde Bir Metot
Otomobil Sınıfı Kurucu Metodu
Motorlu Taşıtlar Sınıfının Kurucu Metodu
B) Motorlu Taşıtlar Sınıfının Kurucu Metodu
Otomobil Sınıfının İçinde Bir Metot
Otomobil Sınıfı Kurucu Metodu
C) Motorlu Taşıtlar Sınıfının Kurucu Metodu
Otomobil Sınıfı Kurucu Metodu
Otomobil Sınıfının İçinde Bir Metot
D) Otomobil Sınıfı Kurucu Metodu
Otomobil Sınıfının İçinde Bir Metot
Motorlu Taşıtlar Sınıfının Kurucu Metodu

41. Temel sınıfta bulunan bir metodu, bu sınıftan kalıtım yolu ile elde edilen bir sınıfta aynı isimle oluşturmak için aşağıdaki anahtar kelimelerden (keywords) hangisi kullanılır?

- A) override
B) virtual
C) sealed
D) abstract

42.

- I. Temel sınıfta belirttiğimiz tüm abstract metotları türeyen sınıfta devre dışı bırakmak (override anahtar kelimesini kullanıp) zorundayız; aksi takdirde derleme hatası alırız.
II. Abstract metotlar public olarak tanımlanmak zorunda; eğer tanımlanmazsa private olduğu için türeyen sınıfta devre dışı bırakamayız.
III. Statik metotlar da abstract olarak bildirilebilir.
IV. Sadece metot ve sınıf değil, özellikleri de abstract olarak tanımlayabiliriz.

Abstract Sınıf ve metotlarla ilgili yukarıdaki ifadelerden hangisi yanlıştır?

- A) I
B) II
C) III
D) IV

43. Bir sınıfın temel sınıf olarak kullanılmasını önlemek için aşağıdaki hangi anahtar kelime (keyword) kullanılır?

- A) virtual
B) abstract
C) override
D) sealed

44.

```
SELECT * FROM Products
```

```
WHERE ProductName LIKE 'A%';
```

Yukarıdaki SQL cümlesi ile nasıl bir sorgulama işlemi yapılır?

- A) Products isimli tablodan ProductName'i A ile başlayan kayıtlar seçilir.
- B) Products isimli tablodan ProductName'i A ile biten kayıtlar seçilir.
- C) Products isimli tablodan ProductName'i A olan kayıtlar seçilir.
- D) Products isimli tablodan ProductName'i A olmayan kayıtlar seçilir.

45.

```
SELECT * FROM Products
```

```
WHERE ProductName LIKE 'N%' AND UnitPrice BETWEEN  
10 AND 50 ;
```

Yukarıdaki SQL cümlesi ile nasıl bir sorgulama yapılır?

- A) Products isimli tablonun tüm kayıtları içerisinde, ProductName'i N ile biten UnitPrice'ı 10 ile 50 arasında olan kayıtlar seçilir.
- B) Products isimli tablonun tüm kayıtları içerisinde, UnitPrice'ı 10 ile 50 arasında olan kayıtlar seçilir.
- C) Products isimli tablonun tüm kayıtları içerisinde, ProductName'i N ile başlayan ve UnitPrice'ı 10 ile 50 arasında olan kayıtlar seçilir.
- D) Products isimli tablonun tüm kayıtları içerisinde, ProductName'i N ile başlayan kayıtlar seçilir.

46. Suppliers isimli tabloda Region alanı NULL olan kayıtları seçmek için nasıl bir sorgulama yapılır?

A) SELECT * FROM Suppliers

```
WHERE Region NULL;
```

B) SELECT * FROM Suppliers

```
WHERE Region IS NULL;
```

C) SELECT Suppliers

```
WHERE Region IS NULL;
```

D) SELECT * FROM Suppliers

```
LIKE Region IS NULL;
```

47.

	CategoryID	CategoryName	Description	Picture
►	1	Beverages	Soft drinks, coff...	<Binary data>
	2	Condiments	Sweet and savo...	<Binary data>
	3	Confections	Desserts, candie...	<Binary data>
	4	Dairy Products	Cheeses	<Binary data>
	5	Grains/Cereals	Breads, crackers...	<Binary data>
	6	Meat/Poultry	Prepared meats	<Binary data>
	7	Produce	Dried fruit and b...	<Binary data>
	8	Seafood	Seaweed and fish	<Binary data>
*	NULL	NULL	NULL	NULL

Yukarıda verilen Categories isimli tabloya yeni bir değer eklemek için, aşağıda verilen ifadelerden hangisinin kullanımı geçerlidir?

A) INSERT INTO Categories ('Office','Paper','true');

B) INSERT INTO Categories

```
VALUES ('Office','Paper','true');
```

C) INSERT Categories

```
VALUES ('Office','Paper','true');
```

D) INTO Categories

```
VALUES ('Office','Paper','true');
```

48.

```
UPDATE Suppliers  
SET Country='United Kingdom'  
WHERE Country='UK';
```

Yukarıdaki SQL cümlesi ile nasıl bir sorgu işlemi yapılır?

- A) Suppliers tablosunda Country adı UK olan kayıtları United Kingdom olarak günceller.
- B) Suppliers tablosunda Country adı United Kingdom olan kayıtları UK olarak günceller.
- C) Suppliers tablosunda Country adlarını United Kingdom olarak günceller.
- D) Suppliers tablosunda Country adlarını UK olarak günceller.

49. Suppliers isimli tablodan Country alan değeri UK olan kayıtları silmek için nasıl bir sorgu ifadesi yazılmalıdır?

- A) DELETE * FROM Suppliers
WHERE Country='UK';
- B) DELETE FROM Suppliers
WHERE Country='UK';
- C) DELETE * FROM Suppliers
WHEN Country='UK';
- D) DELETE FROM
WHERE Country='UK';

50.

- I. TRUNCATE komutu ile tablodaki kayıtlar boşaltılırken otomatik artırma (IDENTITY) özelliğine sahip alanları varsa sayaç sıfırlanır.
- II. TRUNCATE komutu ile yapılan silme işlemi geri alınabilir bir işlemdir.
- III. TRUNCATE komutu ile yabancı anahtar ilişkisi kurulmuş tablolardan birincil anahtara sahip tablonun kayıtları silinemez. Yabancı anahtar kısıtlayıcısı hata mesajı verir.

TRUNCATE komutu ile ilgili yukarıda verilen ifadelerden hangisi/hangileri yanlıştır?

- A) Yalnız I
- B) Yalnız II
- C) Yalnız III
- D) I ve III

SINAVDA UYULACAK KURALLAR

(Sınav başlamadan önce Salon Başkanı tarafından yüksek sesle adaylara okunacaktır.)

1. Sınavda 4 seçenekli, toplam 50 adet çoktan seçmeli soru bulunmaktadır. Yanlış cevaplarınızın doğru cevaplarınıza bir etkisi **olmayacaktır**.
2. Sınavda verilen toplam cevaplama süresi **60 (altmış) dakikadır**. Sınavın başlamasını izleyen **ilk 15** dakikadan sonra **binaya gelen** hiçbir aday **sınava alınmayacak**, sınavın **ilk 30** ve **son 5** dakikasında adayların sınav salonunu terk etmelerine izin **verilmeyecektir**.
Sınav salonunu herhangi bir nedenle (tuvalet ihtiyacı, rahatsızlık vb. dâhil) terk eden aday, tekrar sınav salonuna alınmayacaktır.
3. Optik cevap kâğıdınızın adınıza düzenlenip düzenlenmediğini kontrol ediniz. TC Kimlik numaranızı cevap kâğıdınızda ilgili yere doğru bir şekilde kodlayınız. Herhangi bir yanlışlık olması durumunda Salon Başkanına mutlaka bildiriniz. Optik cevap kâğıdınızın ilgili kısmına ad ve soyadınızı yazarak imzalamayı unutmayınız. Optik cevap kâğıdına kodlanması gereken bilgilerde eksiklik ve/veya yanlışlık olması hâlinde sınavın değerlendirilmesi mümkün olmayacaktır.
4. Cevapların optik cevap kâğıdına kodlanmış olması gerekmektedir. Soru kitapçığına işaretlenen cevaplar **geçerli değildir**. Soru kitapçığına işaretlenmiş cevapların optik cevap kâğıdına geçirilmesi için **ek süre kesinlikle verilmeyecektir**. Optik cevap kâğıdında her türlü kodlama siyah kurşun kalemle yapılacaktır. Her alanın cevabı o alanın adının yazılı olduğu sütunda ve/veya sütunlarda işaretlenecektir.
5. Soru kitapçığınızı alırsanız, sayfaların eksik olup olmadığını, kitapçıkta basım hatalarının bulunup bulunmadığını kontrol ediniz. Soru kitapçığının sayfası eksik veya basımı hatalı ise değiştirilmesi için Salon Görevlilerine başvurunuz.
6. Soru kitapçığının üzerinde ayrılan yere istenilen bilgileri yazınız. Soru kitapçığı üzerindeki uyarıları mutlaka okuyunuz. Soru kitapçığının sayfalarındaki boş yerleri müsvedde için kullanabilirsiniz. **Bunun dışında müsvedde kullanmak yasaktır**. Sınav sonunda soru kitapçıkları toplanacak ve incelenecektir. Soru kitapçığının veya sayfalarının eksik çıkması durumunda sınavınız geçersiz sayılır.
7. Soruları ve bu sorulara verdiğiniz cevapları bir yere yazıp, dışarı çıkarmanız yasaktır.

8. Adayların sınav binasına **CEP TELEFONU**, **datbank benzeri özel elektronik donanımlar ile hesap makinesi, kulaklık, telsiz, çağrı cihazı vb. iletişim araçları, görüntü kaydetmeye yarayan fotoğraf makinesi, kamera vb. araçlarla girmeleri, silah ve benzeri teçhizatlar bulundurmaları kesinlikle YASAKTIR**. Bina girişinde veya salonlarda **ASYM tarafından emanet ALINMAYACAKTIR**.

Sınav binasında veya sınav salonlarında söz konusu araçları bulundurduğu tespit edilen adayların durumu Sınav İptal Tutanağına yazılır ve bu adayların sınavları **geçersiz sayılır**.

9. Adayların sınav esnasında sıraların gözünde ve/veya ulaşabilecekleri yerlerde **ders notu, kitap, defter vb.** kaynakları bulundurmaları yasaktır. Bulunduran adayların durumu Sınav İptal Tutanağına yazılır ve bu adayların sınavları **geçersiz sayılır**.
10. Sınav esnasında görevlilerle konuşmak ve soru sormak, başka adayın/adayların kâğıdına bakmak, başka adayla/adaylarla konuşmak, silgi, kalem vb. şeyleri almak-vermek yasaktır. Bunlardan herhangi birini yapan adayların durumu Sınav İptal Tutanağına yazılır ve bu adayların sınavları **geçersiz sayılır**.
11. Sınav esnasında kopya çeken, çekmeye teşebbüs eden, kopya veren, kopya çekilmesine yardım edenlerin durumu Sınav İptal Tutanağına yazılır ve bu adayların sınavları geçersiz sayılır. Görevliler kopya çekmeye veya vermeye kalkışanları uymak zorunda değildir; sorumluluk size aittir. Soru kitapçığınızı ve optik cevap kâğıdınızı başkaları tarafından görülmeyecek şekilde tutmanız gerekmektedir.
12. Adaylar, görevlilerin her türlü uyarılarına uymak zorundadır. Görevliler, gerektiğinde oturduğunuz yerleri de değiştirebilir. Sınavınızın geçerli sayılması, her şeyden önce sınav kurallarına uymanıza bağlıdır.
13. Sınava giren adayların, Sınava Giriş Belgesi yanında Nüfus Cüzdanı, Süresi Geçerli Pasaport, TC Kimlik No yazılı Sürücü Belgesi veya Kurum Kimliğinden birini sınav süresince masaların üzerinde bulundurmaları zorunludur.
14. Sınav salonunu terk etmeden önce, soru kitapçığını ve optik cevap kâğıdını eksiksiz teslim etmeyi unutmayınız. Aksi takdirde sınavınız geçersiz sayılır ve hakkınızda hukuki yollara başvurulabilir.
15. Bu açıklamaları okumadan ve size **“SINAV BAŞLAMIŞTIR”** denilmeden sınava başlamayınız.